



ЛЁГКОСТЬ 3D-СКАНИРОВАНИЯ, ВЫСОКОТОЧНЫЙ РЕЗУЛЬТАТ

Сканировать с Artec Ray легко: просто установите устройство на штатив перед объектом и нажмите кнопку «Старт»! Благодаря портативности и компактности Artec Ray, им можно сканировать как в помещении, так и на открытом воздухе, без необходимости подключения к источнику питания – ёмкость встроенного аккумулятора рассчитана на 4 часа непрерывной работы устройства.

ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Сканируйте и обрабатывайте данные в мощной программе Artec Studio, затем без усилий выгрузите их в Geomagic Design X.



ОСНОВНЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Расстояние	до 110 м
Погрешность по дальности	менее 0,7 мм на 15 м
Угловая точность	25"
Уровень шума при коэффициенте отражения 90%	0,12 мм на 15 м
Уровень шума при коэффициенте отражения 10%	0,3 мм на 15 м
Цветность	Две полностью интегрированных камеры по 5 Мп

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

Тип сканера	Полусферический сканер фазового сдвига с захватом изображения 360° x 270°
Метод измерения расстояния	Метод фазового сдвига
Длина волны лазерного луча	1550 нм
Тип лазера	Непрерывного излучения
Класс лазера: (IEC EN60825-1:2007)	Класс 1
Единицы внутренней системы координат, мм	0,001

Angular position data

Диаметр луча на выходе из объектива	3 мм
Единицы внутренней системы координат, мм	1"

Управление плотностью сканирования: устанавливается в ПО

Минимальная плотность по вертикали	12 точек на 1 градус
Минимальная плотность по горизонтали	2 точек на 1 градус
Максимальная плотность по вертикали	80 точек на 1 градус
Максимальная плотность по горизонтали	80 точек на 1 градус

Габаритные размеры, масса

Масса, в т.ч. аккумулятора	5,74 кг
Размеры, ДхШхВ, мм	287 x 118 x 200

Характеристики мощности

Внешний источник питания	DC, 14-24В, 30Вт
Встроенный источник питания	Два литий-ионных (Li-Ion) аккумулятора, 14В, 49Вт, до 4 ч.
Потребление	30 Вт

Требования к компьютеру

Совместимая ОС	Windows 7, 8 или 10 – x64
Минимальные требования	Рекомендуется i5 или i7; 32ГБ ОЗУ, NVIDIA GeForce (400-е серии)